

Educazione Civica e Information Literacy

Docenti materie umanistiche con Studenti - 30 ore (2 edizioni da 15h)



Titolo attività

LAB-L1-03: Educazione Civica e Information Literacy

Descrizione sintetica del progetto

In linea con le Linee guida sull'educazione civica, questo laboratorio di 30 ore esplora l'intersezione tra Intelligenza Artificiale, etica ed educazione civica digitale, promuovendo l'alfabetizzazione informativa (Information Literacy).

Descrizione dettagliata del progetto

L'attività si concentra sul fact-checking e sulla ricerca critica nell'era dell'IA. Gli studenti utilizzeranno Gemini per confrontare diverse fonti informative, imparando a riconoscere le cosiddette "allucinazioni" dell'IA e i bias insiti nei testi generati dai modelli linguistici. Il culmine del laboratorio consisterà in un'attività di cittadinanza attiva in cui la classe, guidata dal docente, redigerà un "Manifesto etico sull'uso dell'Intelligenza Artificiale a scuola", stabilendo regole e principi condivisi.

Competenze e Conoscenze attivate con l'attività

- Sviluppo di competenze di Information Literacy e fact-checking.
- Educazione civica digitale e consapevolezza etica sull'uso delle tecnologie.
- Capacità di riconoscere bias, pregiudizi e disinformazione.
- Scrittura collaborativa di documenti di policy (Manifesto etico).