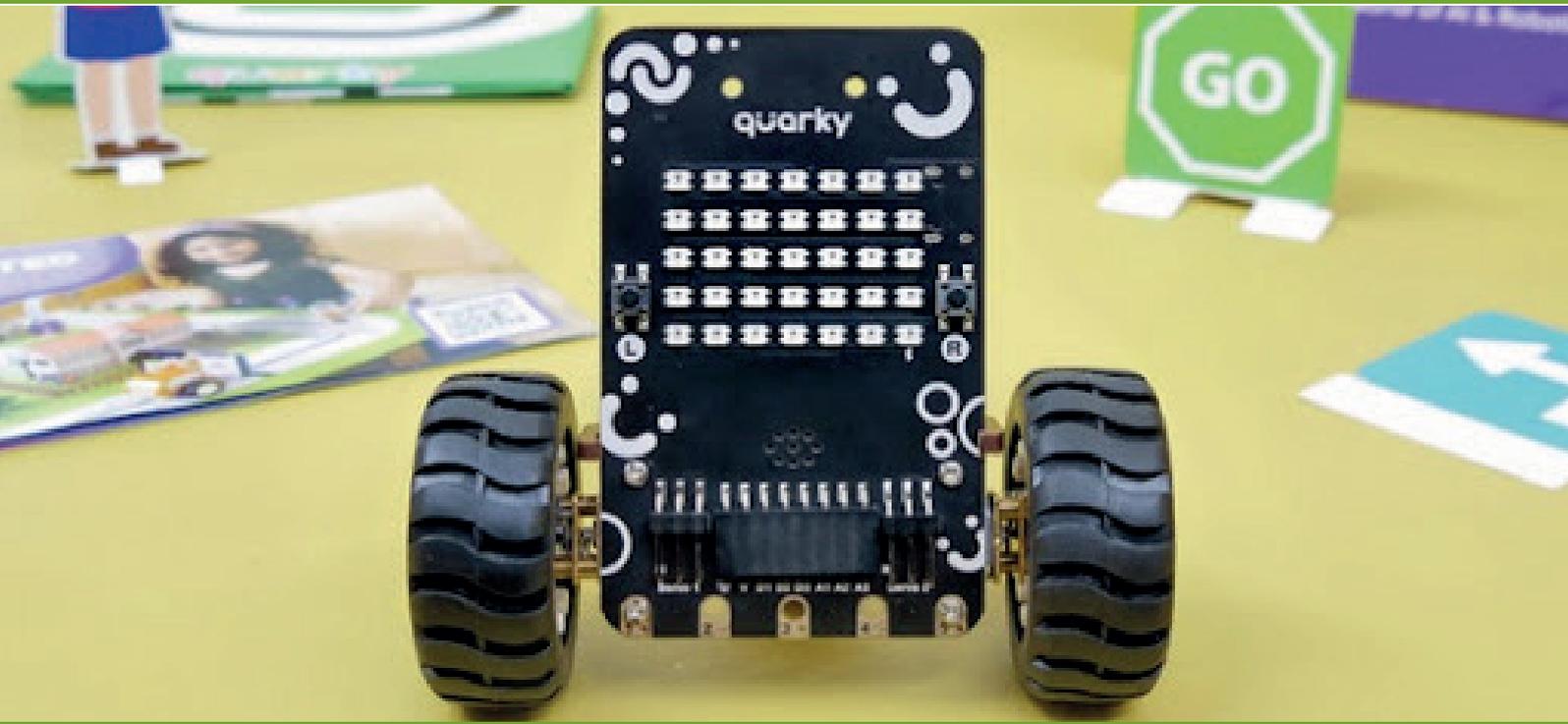


# Game Design

primaria | secondaria I grado | secondaria II grado



## Titolo attività

Game Design e coding per un futuro sostenibile

## Descrizione sintetica del progetto

Il corso di coding per la creazione di videogiochi è un'esperienza educativa completa che introduce bambini e adolescenti al mondo del game design e della programmazione. Utilizzando la piattaforma Pictoblox, una versione avanzata di Scratch 3.0, il corso si articola in tre moduli, ciascuno progettato per sviluppare abilità specifiche nella creazione di giochi.

### Obiettivi principali del corso:

- Insegnare i fondamentali della programmazione a blocchi, animazione, grafica, e interazioni audio.
- Approfondire le tecniche di game design, con particolare enfasi sulla creazione, test e debugging di un gioco completo.
- Applicare le competenze acquisite in progetti pratici, promuovendo creatività e innovazione.

Il corso si distingue per il suo impegno nella promozione di temi di sostenibilità e inclusione, in linea con gli obiettivi dell'Agenda ONU 2030. Gli studenti vengono incoraggiati a sviluppare giochi che riflettano questi valori, rendendo l'esperienza educativa sia coinvolgente che socialmente responsabile.

Tecnologicamente, il corso integra avanzati plugin di intelligenza artificiale in Pictoblox, tra cui il riconoscimento di oggetti e l'uso di ChatGPT per dialoghi interattivi. Inoltre, viene utilizzata una scheda elettronica programmabile per esplorare l'interattività tra il mondo fisico e i personaggi creati in Scratch, offrendo un'esperienza di apprendimento unica che collega hardware e software.

In conclusione, questo corso offre un'immersione completa nel mondo del coding e del game design, enfatizzando l'innovazione, la sostenibilità e l'inclusione, preparando i giovani a diventare creatori consapevoli nel campo tecnologico.

## Prezzo

Prezzo 'totale' incluso di formazione 10 ore e materiale didattico (es. noleggio iPad) € 1.582,00